商城功能设定

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **负责人** | **修改日期** |
| V1.0 | *商城功能* | 陈磊 | 2022-9-27 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 设计目的

## 设计目的

## 设计思路

# 名词注解

# 商品内容

## 购买货币

* 定义：通过消耗现实货币，购买游戏货币；
* 货品配置：
  + 售价：现实货币量，不同国家可单独设置；
  + 折扣：影响售价值；
  + 内容：游戏货币ID + 数量值；

## 购买服务

待后续版本开发……

## 购买服饰

待后续版本开发……

## 购买礼包

* 定义：通过消耗游戏货币，购买指定道具/礼包；
* 货品配置：
  + 售价：游戏货币ID + 数量值；
  + 折扣：影响售价值；
  + 内容：礼包ID；
* 礼包配置：
* 最少配置1种道具；
* 指定物品ID + 数量值；

# 界面功能

## 打开商城

待后续版本开发……

## 货列标签

待后续版本开发……

## 商品页面

* 物品名称；
* 物品图标；
* 物品价格；

## 商品信息

* 货币商品：
  + 点击无效；
* 服务商品；
  + 待后续版本开发……
* 服饰商品；
  + 待后续版本开发……
* 礼包商品：
  + 弹窗类型A，显示该礼包中，所有道具内容；
  + 点击弹窗中道具图标，显示道具信息弹窗（不需关闭原弹窗）；